**Jawaban No.1**

using System;

// Kelas dasar Kendaraan

class Kendaraan

{

    public string Merek { get; set; }

    public int Tahun { get; set; }

    public int Roda { get; set; }

    public Kendaraan(string merek, int tahun, int roda)

    {

        Merek = merek;

        Tahun = tahun;

        Roda = roda;

    }

    public void InformasiKendaraan()

    {

        Console.WriteLine($"Kendaraan {Merek} ({Tahun}), {Roda} roda");

    }

}

// Kelas turunan Mobil

class Mobil : Kendaraan

{

    public int Pintu { get; set; }

    public string BahanBakar { get; set; }

    public Mobil(string merek, int tahun, int roda, int pintu, string bahanBakar)

        : base(merek, tahun, roda)

    {

        Pintu = pintu;

        BahanBakar = bahanBakar;

    }

    public void InformasiMobil()

    {

        InformasiKendaraan();

        Console.WriteLine($"{Pintu} pintu, Bahan Bakar: {BahanBakar}");

    }

}

// Kelas turunan SepedaMotor

class SepedaMotor : Kendaraan

{

    public string Transmisi { get; set; }

    public int KapasitasMesin { get; set; }

    public SepedaMotor(string merek, int tahun, int roda, string transmisi, int kapasitasMesin)

        : base(merek, tahun, roda)

    {

        Transmisi = transmisi;

        KapasitasMesin = kapasitasMesin;

    }

    public void InformasiSepedaMotor()

    {

        InformasiKendaraan();

        Console.WriteLine($"Transmisi: {Transmisi}, Kapasitas Mesin: {KapasitasMesin} cc");

    }

}

class Program

{

    static void Main(string[] args)

    {

        Mobil mobil1 = new Mobil("Toyota", 2020, 4, 4, "Bensin");

        SepedaMotor motor1 = new SepedaMotor("Honda", 2022, 2, "Manual", 150);

        mobil1.InformasiMobil();

        motor1.InformasiSepedaMotor();

    }

}

**Jawaban No.2**

using System;

abstract class BangunDatar

{

    public abstract double HitungLuas();

    public abstract double HitungKeliling();

}

class Persegi : BangunDatar

{

    private double PanjangSisi;

    public Persegi(double panjangSisi)

    {

        PanjangSisi = panjangSisi;

    }

    public override double HitungLuas()

    {

        return PanjangSisi \* PanjangSisi;

    }

    public override double HitungKeliling()

    {

        return 4 \* PanjangSisi;

    }

}

class Segitiga : BangunDatar

{

    private double Alas;

    private double Tinggi;

    private double SisiA;

    private double SisiB;

    private double SisiC;

    public Segitiga(double alas, double tinggi, double sisiA, double sisiB, double sisiC)

    {

        Alas = alas;

        Tinggi = tinggi;

        SisiA = sisiA;

        SisiB = sisiB;

        SisiC = sisiC;

    }

    public override double HitungLuas()

    {

        return 0.5 \* Alas \* Tinggi;

    }

    public override double HitungKeliling()

    {

        return SisiA + SisiB + SisiC;

    }

}

class Lingkaran : BangunDatar

{

    private double JariJari;

    public Lingkaran(double jariJari)

    {

        JariJari = jariJari;

    }

    public override double HitungLuas()

    {

        return Math.PI \* JariJari \* JariJari;

    }

    public override double HitungKeliling()

    {

        return 2 \* Math.PI \* JariJari;

    }

}

class Program

{

    static void Main()

    {

        Console.WriteLine("Pilih jenis bangun datar:");

        Console.WriteLine("1. Persegi");

        Console.WriteLine("2. Segitiga");

        Console.WriteLine("3. Lingkaran");

        Console.Write("Masukkan nomor: ");

        int pilihan = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        double luas, keliling;

        switch (pilihan)

        {

            case 1:

                Console.Write("Masukkan panjang sisi persegi: ");

                double panjangSisi = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Persegi persegi = new Persegi(panjangSisi);

                luas = persegi.HitungLuas();

                keliling = persegi.HitungKeliling();

                break;

            case 2:

                Console.Write("Masukkan alas segitiga: ");

                double alas = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Console.Write("Masukkan tinggi segitiga: ");

                double tinggi = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Console.Write("Masukkan panjang sisi A: ");

                double sisiA = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Console.Write("Masukkan panjang sisi B: ");

                double sisiB = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Console.Write("Masukkan panjang sisi C: ");

                double sisiC = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Segitiga segitiga = new Segitiga(alas, tinggi, sisiA, sisiB, sisiC);

                luas = segitiga.HitungLuas();

                keliling = segitiga.HitungKeliling();

                break;

            case 3:

                Console.Write("Masukkan jari-jari lingkaran: ");

                double jariJari = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                Lingkaran lingkaran = new Lingkaran(jariJari);

                luas = lingkaran.HitungLuas();

                keliling = lingkaran.HitungKeliling();

                break;

            default:

                Console.WriteLine("Pilihan tidak valid.");

                return;

        }

        Console.WriteLine($"Luas: {luas}");

        Console.WriteLine($"Keliling: {keliling}");

    }

}

**Jawaban No.3**

using System;

using System.Collections.Generic;

class MenuItem

{

    public string Name { get; set; }

    public double Price { get; set; }

    public string Description { get; set; }

    public MenuItem(string name, double price, string description)

    {

        Name = name;

        Price = price;

        Description = description;

    }

}

class Restaurant

{

    public string Name { get; set; }

    private List<MenuItem> MenuItems { get; set; }

    public Restaurant(string name)

    {

        Name = name;

        MenuItems = new List<MenuItem>();

    }

    public void AddMenuItem(MenuItem item)

    {

        MenuItems.Add(item);

    }

    public void RemoveMenuItem(MenuItem item)

    {

        MenuItems.Remove(item);

    }

    public void PrintMenu()

    {

        Console.WriteLine($"Menu at {Name}:\n");

        foreach (var item in MenuItems)

        {

            Console.WriteLine(item.Name);

            Console.WriteLine($"Price: ${item.Price}");

            Console.WriteLine($"Description: {item.Description}");

            Console.WriteLine("---------------");

        }

    }

}

class Program

{

    static void Main(string[] args)

    {

        Console.WriteLine("Welcome to My Delight Restaurant!");

        Restaurant myRestaurant = new Restaurant("My Delight Restaurant");

        while (true)

        {

            Console.WriteLine("\nChoose an option:");

            Console.WriteLine("1. Add a menu item");

            Console.WriteLine("2. Remove a menu item");

            Console.WriteLine("3. Print menu");

            Console.WriteLine("4. Exit");

            Console.Write("Enter your choice: ");

            int choice = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (choice)

            {

                case 1:

                    Console.Write("Enter menu item name: ");

                    string itemName = Console.ReadLine();

                    Console.Write("Enter menu item price: ");

                    double itemPrice = double.Parse(Console.ReadLine());

                    Console.Write("Enter menu item description: ");

                    string itemDescription = Console.ReadLine();

                    MenuItem menuItem = new MenuItem(itemName, itemPrice, itemDescription);

                    myRestaurant.AddMenuItem(menuItem);

                    Console.WriteLine($"{itemName} has been added to the menu.");

                    break;

                case 2:

                    Console.Write("Enter the name of the menu item to remove: ");

                    string itemToRemove = Console.ReadLine();

                    foreach (var item in myRestaurant.MenuItems)

                    {

                        if (item.Name.Equals(itemToRemove, StringComparison.OrdinalIgnoreCase))

                        {

                            myRestaurant.RemoveMenuItem(item);

                            Console.WriteLine($"{itemToRemove} has been removed from the menu.");

                            break;

                        }

                    }

                    break;

                case 3:

                    myRestaurant.PrintMenu();

                    break;

                case 4:

                    Console.WriteLine("Thank you for using My Delight Restaurant Menu Management!");

                    Environment.Exit(0);

                    break;

                default:

                    Console.WriteLine("Invalid choice. Please choose a valid option.");

                    break;

            }

        }

    }

}